# Game Concept

# Projet Manic Shooter

## I] Pitch :

Un

## II] Fiche Signalétique :

Titre :  
Genre : Space Shooter, Arcade  
Publique cible :   
Nombre de joueur : Un joueur  
Business Model : Aucun

## III] Valeurs et intentions :

Renouveler le genre vieillissant du manic shooter en y ajoutant d’autres mécaniques.

## IV] Gameplay :

## V] Direction Artistique :

## VI] USP/KSP :

## VII] Références :

## VII] Eléments formels du jeu :

Joueurs :

Objectifs :

Procédures :

Règles :

Ressources :

Conflits :

Frontières :

Finalité :